



UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
SECRETARÍA TÉCNICA DE ACREDITACIÓN

FACULTAD:	CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA
PROGRAMA:	INGENIERÍA DE SISTEMAS

Nro	CARACTERÍSTICAS	INFORMACIÓN
1	DENOMINACIÓN DEL CURSO:	Curso de profundización I - Ingeniería de Software (Gestión de proyectos de software orientados a la Web)
2	CÓDIGO:	602801
3	ÁREA:	Profundización
4	CURSO PROGRAMÁTICO:	Ingeniería de Software
5	PERIODO ACADÉMICO:	
6	NATURALEZA	Teórico-Práctica
7	CARÁCTER:	Línea Electiva
8	CRÉDITOS:	4
9	TOTAL INTENSIDAD HORARIA	192
	Intensidad de trabajo presencial	64
	Intensidad de trabajo independiente	128

10. JUSTIFICACIÓN:

El desarrollo de software ha evolucionado a un nuevo mercado, aparte de los desarrollos de aplicaciones para escritorio, específicas, etc. Este nicho es la Web, por tanto nuestros estudiantes deben establecer y practicar las tecnologías que se requieren para el desarrollo de aplicaciones Web y poder competir en un mundo globalizado con productos de calidad.

11. PROPÓSITOS:

- 1- Impartir la formación teórico práctica necesaria que permita adquirir los conocimientos fundamentales para planificar, diseñar y construir proyectos de ingeniería de software aplicada a la Web.
- 2- Actualizar al estudiante en las últimas tendencias en los campos de metodología, innovaciones tecnológicas, marcos y entornos de trabajo, interacción persona computador, gestión del conocimiento e inteligencia de negocio.
- 3- Introducir a los estudiantes en el desarrollo sistemático de aplicaciones WEB usando técnicas de ingeniería del software.
- 4- Mostrar las investigaciones que se están realizando en metodologías y técnicas de desarrollo WEB.
- 5- Introducir como ejemplo de sistemas complejos basados en WEB los sistemas de enseñanza electrónica.

12. COMPETENCIAS QUE DESARROLLARA EL CURSO:

- Conocer las metodologías actuales para desarrollos orientadas a la Web.
- Implementar las diferentes fases metodológicas del desarrollo Web que



UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
SECRETARÍA TÉCNICA DE ACREDITACIÓN

garanticen la calidad del producto.

- Participar activamente en procesos de gestión de proyectos de software basados en la Web.
- Liderar procesos de desarrollo de software que se soporten en plataformas Web.

13. DIMENSIONES DE LAS COMPETENCIAS QUE DESARROLLA:

ÍTEM	COGNITIVA	PRAXIOLÓGICA	ACTITUDINAL
Conoce las metodologías para el desarrollo de software para la Web.	Usa las metodologías para el desarrollo de software para la Web de acuerdo a las características propias del proyecto.	Capacidad de adaptación a situaciones de cambio.	Sensibilidad para apreciar y respetar las diferencias y la diversidad que presentan las personas
Capacidad de identificar modelos o conexiones entre situaciones que no están relacionadas de forma obvia, y de identificar aspectos clave o subyacentes en asuntos complejos.			Capacidad para escuchar y expresar mensajes no verbales.
Conoce las diversas tecnologías, al igual que sus ventajas y desventajas.	Implementa soluciones Web teniendo en cuenta las ventajas de las tecnologías disponibles		Capacidad para ejercer el papel de líder de un grupo o equipo y de generar ilusión y compromiso entre sus miembros
ser capaz de entender qué es Ajax y programar de			Trabajo en equipo y colaboración: Ser capaces de trabajar con los



UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
SECRETARÍA TÉCNICA DE ACREDITACIÓN

forma eficiente con esta tecnología			demás en la consecución de una meta común.
-------------------------------------	--	--	--

14. UNIDADES TEMÁTICAS:

UNIDAD TEMÁTICA	ESTRATEGIA PEDAGÓGICA	RECURSOS PEDAGÓGICOS	TIEMPO PRES.	TIEMPO INDEP.
Conceptos básicos sobre la web	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Introducción a la ingeniería web <ul style="list-style-type: none"> • Que es la ingeniería web • Crisis de la ingeniería web • Ingeniería web vs Ingeniería de Software 	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Ingeniería de requisitos en aplicaciones orientadas a la web	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Estándares / Normatividad <ul style="list-style-type: none"> • Organizaciones que regulan 	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Estimación de proyectos orientados a la web <ul style="list-style-type: none"> • Evaluación de alternativas solución: <ul style="list-style-type: none"> ○ Gestores de contenidos o de cursos ○ Desarrollo a la medida ○ Híbridos 	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Métricas en proyectos orientados a la web	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8



UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
SECRETARÍA TÉCNICA DE ACREDITACIÓN

<p>Metodologías de desarrollo Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDM (Hypermedia Design Model) • OOWS (Object-Oriented Approach for Web Solutions) • RMM (Relationship Management Methodology) • EORM (Enhanced Object Relationship Methodology) • SOHDM (Scenario-based Object-oriented Hypermedia Design Methodology) • WSDN (Web Site Design Method) • HFPM (Hypermedia Flexible Process Modeling) • OO/Pattern • OOHDM (Object-Oriented Hypermedia Design Method) • WAE (Web Application Extension for UML) 	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	20	40
	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet		



UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
SECRETARÍA TÉCNICA DE ACREDITACIÓN

Calidad	Lecturas y clase magistral	Biblioteca sala de sistemas Internet	4	8
Ecommerce <ul style="list-style-type: none">• Difusión y mercadeo• APP externas• SEO				
15. SISTEMA DE EVALUACIÓN				
Primer Parcial.....25% Segundo Parcial.....25% Exposiciones o desarrollo de aplicaciones.....10% Talleres.....15% Proyecto Final.....25%				
16. FUENTES BIBLIOGRAFICAS:				
Ingeniería De La Web Y Patrones De Diseño, M ^a Paloma Díaz, Susana Montero E Ignacio Aedo, Pearson Educación http://www.w3.org/				
17. RECURSOS Y MEDIOS TECNOLÓGICOS:				
Sala de informática Internet Video Beam				
18. RECURSOS HUMANOS (Equipo profesional que participará en el desarrollo del curso)				
Ingeniero de sistemas, con posgrado en el área.				